

ARTISTE 3D

OBJECTIF

Apporter mes compétences variées en illustration et 3D à une société de production dynamique et moderne.

COMPÉTENCES

SPÉCIALITÉ : MODÉLISATION 3D

CREATION 3D	Storyboard ou rough papier et digital Modélisation des éléments Réalisation de l'animation Application des effets de texture et des éclairages Intégration de la 3D dans un projet d'ensemble ou Impression 3D
CONCEPT ART ET ILLUSTRATION	Elaboration des besoins clients et de maquette Création de personnages, décors, lieux ou objets Rendu définitif de l'illustration traditionnel ou numérique
MONTAGE ET ETALONNAGE VIDEO	Travail rapide sur les logiciels standards de l'industrie Recherche de bruitages et design sonore
FORMATION	Formation à la 3D d'apprentis ou de stagiaires Conception de bibles et de documents de refs. Suivi et assistance de l'avancement du projet des apprentis.

CLIENTS

AFCI Newsoft (2012-2015), Microsoft (2013), Carambar (2013), Infoflash (2011-2014), Natixis (2013), Banque Populaire (2012-2013), Kickers (2011), JWT (2009-2011), BMW(2011), Nestlé (2010), Kleenex (2010), Sports' Gate (2008-2011), Sport Elite Jeune (2009), France Cartes (2007), Haya (2006-2007), L'Oréal (2006), Hennessy XO (2006), Maybelline (2006-2007), Hummer (2006), Guerlain (2006), Garnier (2005).

LOGICIELS

3DS Max, Vray, Suite Adobe (Photoshop, AfterEffects, Premiere, Illustrator, Indesign, Flash), Zbrush, Maya

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2009 - Présent: CONCEPTEUR 3D en Freelance

- Réalisation de vidéo pour l'éducation en Afrique.
- Créer des films d'animation. Recherche de scénarios en équipe.
- Réaliser des productions 3D avec 3DS Max, Photoshop et AfterEffect.
- Concevoir des illustrations 3D pour des publicités et évènements.
- Modéliser des visages à partir de photos pour des médecins

2012 - Présent: FORMATEUR ANIMATION 3D pour AFCI Newsoft, Montreuil,

- Formations collectives de 6 semaines, initiation à Autodesk 3DS Max et Adobe Premiere.
- Suivi et soutien des projets d'animations des élèves
- Formations individuelles de 2 à 5 jours pour faire découvrir l'animation 3D et le montage vidéo.
- Rédaction du support de cours pour 3DS Max et Adobe Première

2009 - 2012: WEBDESIGNER ET ILLUSTRATEUR 3D en Freelance, Paris,

- Créer des sites internet pour : association d'entraîneurs de basket-ball, magazine pour enfant, agent immobilier et jeunes entreprises.
- Conception de l'ergonomie.
- Réalisation d'icônes et illustration 3D.
- Analyse de la cible et de l'univers du projet.
- Rencontrer le client, évaluer ses besoins, faire des recherches et proposer des maquettes.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2007 - 2009: ASSISTANT DIRECTEUR ARTISTIQUE à JWT Paris, France

- Produire des Illustrations 2D et 3D pour les supports magazines, affiches et internet.
- Réaliser des animations pour la télévision et le web,
- Dessiner des storyboards pour les campagnes publicitaires.
- Montage vidéo de publicités pour le web.

2005 - 2007: DESIGNER D'INTÉRIEUR pour les entreprises Showart puis Haya, Shanghai, Chine

- Créer, dessiner et réaliser en 3D des magasins, des présentoirs, des comptoirs commerciaux.
- Rencontrer les clients et étudier leurs besoins. Présenter les projets puis superviser les chantiers.

FORMATIONS

Autodidacte avec les logiciels 3DS Max / Vray / Zbrush et suite Adobe

2001-2005: BREVET DE TECHNICIEN SUPÉRIEUR design industriel, École de condé de Lyon, France

- Analyser chaque projet, rechercher des idées à travers le croquis, réaliser des visuels, fabriquer une maquette et présenter un projet à un client.

2000: BACCALAURÉAT SCIENCES DE L'INGÉNIEUR, Nancy, France

RÉCOMPENSES

2015: «Steampunk Earth» sélectionné en temps que «Modèles 3D du mois d'Août» sur cgchannel.com .

2014: Vainqueur du concours «Paint an Easter egg» de Sketchfab.

2013: «Tribunal robes and masks» choisi comme «Mod du moment» sur Skyrim nexus. Téléchargé 700 000 fois

2009: Mon film «Child Soldiers Can't Restart» réalisée avec JWT fut présenté au festival de Cannes.

2006-2009: La majorité de mes réalisations pour Unreal Tournament ont été élues «Création du moment»

INTÉRÊTS

Modélisation, animation et impression 3D. Sciences et biologie.

Lecture de roman. Conférences culturelles. Echanges linguistiques.

Basketball, course et natation. Dessins et reproductions de paysage.

RÉFÉRENCES

www.veyratom.com

