

GRAPHISTE 3D

OBJECTIF

Apporter mes compétences variées en illustration et 3D à une agence ou une société de production dynamique et moderne.

COMPÉTENCES

CONCEPTION 3D	Modélisation des décors, objets et personnages Application des effets de texture et des éclairages Réalisation de l'animation Intégration de la 3D dans des prises de vue réelles Impression d'objets en 3D
DESSIN ET ILLUSTRATION	Elaboration des besoins clients par le croquis et des recherches Création de personnages, décors, lieux ou objets Rendu définitif de l'illustration traditionnel ou numérique
MONTAGE ET ETALONNAGE VIDEO	Travail rapide sur les logiciels standards de l'industrie Recherche de bruitages et designs sonores
FORMATION	Formation à la conception 3D et au montage vidéo de stagiaires Conception de bibles et de documents de références. Suivi et assistance de l'avancement du projet des apprentis.
LANGUE	Anglais courant
MOBILITÉ	Permis B

CLIENTS

AFCI Newsoft (2012-2015), Microsoft (2013), Carambar (2013), Infoflash (2011-2014), Natixis (2013), Banque Populaire (2012-2013), Kickers (2011), BMW(2011), JWT (2009-2011), Nestlé (2010), Kleenex (2010), Sports' Gate (2008-2011), Sport Elite Jeune (2009), France Cartes (2007), Haya (2006-2007), L'Oréal (2006), Hennessy XO (2006), Maybelline (2006-2007), Hummer (2006), Guerlain (2006), Garnier (2005).

RÉALISATIONS VISIBLES SUR VEYRATOM.COM

LOGICIELS

3DS Max, Vray, Suite Adobe (Photoshop, AfterEffects, Premiere, Illustrator, Indesign, Flash), Zbrush, Maya

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2009 - Présent: CONCEPTEUR 3D en Freelance

2012 - Présent: FORMATEUR ANIMATION 3D pour AFCI Newsoft, Montreuil,

2009 - 2012: WEBDESIGNER ET ILLUSTRATEUR 3D en Freelance, Paris,

2007 - 2009: ASSISTANT DIRECTEUR ARTISTIQUE à JWT Paris, France

2005 - 2007: DESIGNER D'INTÉRIEUR pour les entreprises Showart puis Haya, Shanghai, Chine

FORMATIONS

Autodidacte avec les logiciels 3DS Max / Vray / Zbrush et suite Adobe

2001-2005: BREVET DE TECHNICIEN SUPÉRIEUR design industriel, École de condé de Lyon, France

2000: BACCALAURÉAT SCIENCES DE L'INGÉNIEUR, Nancy, France

RÉCOMPENSES

2014: Vainqueur du concours «Paint an Easter egg» de Sketchfab.

2013: «Tribunal robes and masks» choisi comme «Création du mois» sur le site Skyrim nexus. Téléchargé 686179 fois

2009: Mon film «Child Soldiers Can't Restart» réalisé avec JWT fut présenté au festival de Cannes.

2006-2009: La majorité de mes réalisations pour des jeux vidéos ont été élues «Création du moment»

INTÉRÊTS

Impression 3D et maquette. Sciences et biologie.

Lecture de roman. Conférences culturelles. Échanges linguistiques.

Basketball, course et natation. Dessins et reproductions de paysage.